

JUKNIS LOMBA ESPORT *MARFAT COMPETITION*

1. PERATURAN UMUM PESERTA

- Peserta lomba khusus untuk murid kelas 4-6 SD.
- Peserta lomba terdiri dari 16 tim.
- Masing-masing sekolah mengirimkan 1 tim.
- Jika ada sekolah yang mengirimkan 2 tim maka akan masuk pada daftar waiting list sampai kuota peserta lomba terpenuhi.
- Setiap anggota tim wajib terdiri dari sekolah yang sama.
- Tim yang telah terdaftar tidak dapat diubah anggotanya setelah TM.
- Satu tim terdiri dari 5 orang dan maksimal 6 orang (1 roaster cadangan).
- Dilarang menggunakan tablet (Tab/Ipad).
- Peserta wajib memiliki versi game Mobile Legends versi update terbaru.
- Akun (nickname dan ID) yang digunakan untuk bertanding harus menggunakan akun yang telah terdaftar.
- Nickname peserta dilarang keras mengandung unsur SARA dan unsur negatif lainnya.

2. KETENTUAN DAN PERATURAN PERTANDINGAN

A. Ketentuan Umum

- Cabang permainan yang digunakan dalam pertandingan adalah Mobile Legends Bang-Bang (MLBB).
- Seluruh peserta harus menjunjung tinggi sportifitas dan etika.
- Penggunaan program/aplikasi ilegal dalam bentuk apapun akan didiskualifikasi.
- Pertandingan dilaksanakan secara onsite, berlokasi di SMP Katolik Maria Fatima.
- Pergantian pemain hanya boleh dilakukan oleh roaster cadangan yang terdaftar dan sebelum pertandingan dimulai.
- Masalah jaringan atau internet adalah tanggungjawab peserta lomba.
- Masalah perangkat yang digunakan adalah tanggungjawab peserta lomba.
- Seluruh nickname tidak bisa diganti dengan alasan apapun. Kecuali kasus khusus seperti terkena Hack dan Ban (sesuai persetujuan panitia).

- Seluruh peserta berada di dalam ruang transit untuk menunggu giliran perlombaan.
- Panitia akan memanggil ketua tim jika giliran bertanding.
- Ketua tim bertanggung jawab atas kelengkapan jumlah anggota tim.
- Segala bentuk kelalaian yang disebabkan oleh peserta adalah di luar tanggung jawab panitia (eror device, koneksi internet, dan lainnya).
- Coach dan roaster cadangan dilarang keras memandu dan membocorkan informasi sebagai spectator/taunting/mengganggu selama pertandingan berlangsung (in game).

B. Sistem Pertandingan

- Menggunakan custom draft pick.
- Perebutan juara 1, 2, dan 3.
- Coach hanya boleh membantu dalam draft pick.
- Babak penyisihan menggunakan BO 1.
- Babak semi final menggunakan BO 1.
- Babak grand final menggunakan BO 3.
- Babak perebutan juara 3 menggunakan BO 1.
- All tier rank.
- Skin (on).
- Emote (on)
- Spectator (on–khusus coach dan roaster cadangan yang hadir dalam ruangan pertandingan).
- Audio all (off).
- Chat all (off).
- Multi-slot (off).
- Apabila saat pertandingan dimulai terjadi anggota tim disconnect, restart device, eror, dll, maka pertandingan tetap dilanjutkan tanpa adanya pause.

C. Ketentuan Peringatan/Diskualifikasi/WO

- Apabila salah satu atau lebih peserta melakukan taunting berlebihan, chat all, audio all, berkata kasar-tidak pantas, toxic, SARA, dan melakukan hal lainnya yang melanggar peraturan yang sudah tercantum maka, akan diberi peringatan maksimal sebanyak 1 kali oleh panitia.

- Jika peringatan tidak dihiraukan (terjadi lagi) maka, tim tersebut akan didiskualifikasi dari pertandingan.
- Penyalahgunaan sebagai spectator dianggap pelanggaran berat dan langsung didiskualifikasi.
- Khusus tim yang menggunakan cheat, emulator/aplikasi pihak ketiga, bug dengan sengaja akan langsung didiskualifikasi tanpa peringatan.
- Tim yang tidak hadir/tidak lengkap saat waktunya bertanding akan ditunggu maksimal 5 menit. Jika melebihi batas waktu yang ditentukan maka akan dianggap WO (Walk Out). Otomatis tim lawan akan menjadi pemenang dalam pertandingan saat itu.
- Segala bentuk protes dari peserta harus disertakan dengan bukti berupa foto, screenshot, maupun video.
- Keputusan panitia tidak bisa diganggu-gugat.